@Override是伪代码,表示重写，用来标明下面的方法覆盖了父类的方法，编译器可以辅助验证父类中有没有下面的方法。如在子类中用@override声明了一个方法名称为findbyId()，而在父类中我们本想覆盖的方法名称为findById()，则编译器由于在父类中找不到findbyId()方法，给出错误提示信息。在java1.5中该方法只针对父类方法进行覆盖的验证，在1.6中支持接口中的方法的覆盖。因此如果编译器设置为1.5的话使用中覆盖了接口中的方法而不是父类的方法同样会提示出错。 method does not override a method from its superclass @Override.

需要在project->properties->Java Compiler->Enable project specific setting选中，并修改Compiler compliance level:1.6即可。

在Manifest.xml中，application节点下包括activity、service、contentProvider等子节点：

Activity中有个intent-filter节点用来说明那一类intent来触发这个activity。

Service同样有intent-filter节点来支持运行时绑定

contentProvider用来处理应用程序内部和应用程序间的数据共享和数据库的访问。

Receiver 注册一个broadcast receiver，当一个匹配的Intent被 broadcast后，应用程序可以自动启动，而不用launch你的activity。

Uses-Permission 声明应用程序需要的权限，即用户安装程序时看到的网络访问，sms等权限在此定义。

Permission 用来设置你的应用程序提供共享接口的权限，其他应用需要使用uses-Permission来访问这些有权限的共享接口。

Reference:

1. http://code.google.com/p/android-ui-utils/ contains links to useful tools such as Android Asset Studio, which provides an online tool for creating different types of Android icons. Note that you need to use the Chrome browser to run Android Asset Studio
2. http://www.droiddraw.org/ is a UI designer for Android applications that uses drag-and-drop to build layouts.

向系统目录中添加sqlite3.exe文件

As an alternative (may not be secure or even good idea though) you can always upload the sqlite3binary to /system/bin this worked for me:

First lets mount /system/ to allow read/write (rw)

$ adb shell  
# mount -o remount,rw -t yaffs2 /dev/block/mtdblock3 /system

in another terminal change directory (cd) to where sqlite3 is and lets push it

$ ls  
adb.exe   adbmac         AdbWinUsbApi.dll  psneuter            sqlite3            Superuser.apk  su-v2  
adblinux  AdbWinApi.dll  busybox           rageagainstthecage  SuperOneClick.exe  su-v1  
$ adb push sqlite3 /system/bin

Now back to the other shell lets change the permission of the binary

# chmod 4755 /system/bin/sqlite3

Now lets mount back /system/ as read only (ro)

# mount -o remount,ro -t yaffs2 /dev/block/mtdblock3 /system

And now we can use sqlite3 from shell:

# sqlite3 /data/data/com.mobisync.android/databases/sync.db  
SQLite version 3.6.22  
Enter ".help" for instructions  
sqlite> .tables  
android\_metadata  file              sync\_status  

*Note*: I'm using the sqlite3 binary that comes with "SuperOneClickv1.6.5-ShortFuse"

$ adb push sqlite3 /sdcard/

$ adb shell

$ su

# mount -o remount,rw -t yaffs2 /dev/block/mtdblock3 /system

# dd if=/sdcard/sqlite3 of=/system/bin/sqlite3

# chmod 4755 /system/bin/sqlite3

# mount -o remount,ro -t yaffs2 /dev/block/mtdblock3 /system